

## 體 育 基 金

### 舉辦體育賽事或體育活動申請表

A - 體育實體名稱： \_\_\_\_\_

	種類	活動名稱	申請期限
	世界錦標賽		是否符合舉行前6個月 是 <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>
	亞洲錦標賽		是否符合舉行前6個月 是 <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>
	國際性賽事		是否符合舉行前2個月 是 <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>
	地區性賽事		是否符合舉行前2個月 是 <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>
	體育活動		是否符合舉行前2個月 是 <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>
	本地賽事 (此項申請僅限體育總會/具體育總會特權的體育會/中國澳門體育暨奧林匹克委員會)		是否符合舉行前2個月 是 <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>

- 每張申請表僅填寫一項活動的申請

預計參賽之國家或城市數量 \_\_\_\_\_

預計參賽人數 \_\_\_\_\_

舉辦日期 \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

結束日期 \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

主辦單位 \_\_\_\_\_

協辦單位 \_\_\_\_\_

授權單位 \_\_\_\_\_

贊助單位 \_\_\_\_\_

**B - 預期成效**

1. 請填寫對所舉辦賽事的期望及目標：

## C - 各項開支明細預算

- 申請人須按照《2024年度專項財政資助計劃》附件一對各項活動的資助開支範圍和所涉及開支細項作出申請

序號	項目	計算明細	預算金額 MOP\$	說明	
1	住宿費	\$ _____ 單價 X _____ 房間數 X _____ 晚 X _____ 匯率 <sup>註1</sup>			
2	膳食費	\$ _____ 單價 X _____ 人 X _____ 天 X _____ 匯率 <sup>註1</sup>			
3	交通費 (往返目的地、出發地及中轉站)	航空交通	\$ _____ 單價 X _____ 人 X _____ 匯率 <sup>註1</sup>		
		海上交通	\$ _____ 單價 X _____ 人 X _____ 匯率 <sup>註1</sup>		
		陸上交通 (含目的地 市內交通)	\$ _____ 單價 X _____ 人 X _____ 天 X _____ 匯率 <sup>註1</sup>		
4	工作人員	\$ _____ 單價 X _____ 人 X _____ 天			
5	搬運費				
6	清潔費				
7	保安費				
8	其它 <sup>註2</sup> (請列出開支範圍)				
9					
10					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
開支金額總計：					

註1：匯率：須按填表當日，澳門金融管理局所列之銀行同業匯率中間價填寫。

註2：請根據《2024年度專項財政資助計劃》附件一對應的資助開支範圍及所涉及開支細項填寫。

註3：如表格欄目不足，請按照上表所示的格式自行複印。

**D - 預計收入**

序號	收入項目	收入金額
收入金額總計：		

**E - 預計獲其他實體贊助**

序號	贊助單位	贊助方式 (金額 / 物品 / 服務)	金額
贊助金額總計：			

\*如相關活動獲贊助，須列明相關贊助單位、贊助方式及每項贊助金額或物品的數量。

注 意：

1. 本表填妥後連同信函一併呈交體育基金，並須按《2024年度專項財政資助計劃》第6條的規定，在本澳舉辦國際性賽事、地區性賽事、本地體育賽事及體育活動前兩個月及舉辦世界、亞洲錦標賽前六個月呈交。
2. 根據《2024年度專項財政資助計劃》第7條的規定，須提交“關聯交易及迴避狀況聲明書”。
3. 如相關開支項目屬擬取得財貨及服務，根據《2024年度專項財政資助計劃》第8條的規定，須進行書面諮詢程序。

理事長  
(或其法定代理人)  
正階姓名

理事長  
(或其法定代理人)  
簽署

\_\_\_\_\_ (須與身份證明文件式樣相同)

日期: \_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

總會聯絡人姓名及電話: \_\_\_\_\_

\*注 意：請在每一頁的附件上蓋上會印。